

REGULAMENTO PASSATEMPO ACP KIDS NA KIDZANIA

1. Introdução

O presente regulamento destina-se a disciplinar a forma de participação e funcionamento do passatempo “**ACP KIDS na KidZania**”, que se realiza até 12 de fevereiro de 2016.

2. Organização

A organização do passatempo pertence ao Automóvel Club de Portugal e à KidZania Portugal S.A. (conjuntamente designados por “Organização”).

3. Participantes

O presente passatempo destina-se exclusivamente às turmas do 1º ciclo do Ensino Básico pertencentes a escolas inscritas no **Programa ACP KIDS**.

4. Aceitação do regulamento

1. A participação no passatempo pressupõe o conhecimento e aceitação integral do presente regulamento, com as eventuais alterações, anexos ou aditamentos que, a qualquer altura e sem necessidade de aviso prévio, venham a ser introduzidos pela Organização.
2. A participação no passatempo pressupõe ainda a total aceitação dos resultados do mesmo e de todas as decisões da Organização, sem possibilidade de reclamação.
3. Os participantes ao concorrerem estão ainda a aceitar expressamente os Termos e Condições do Regulamento do Parque KidZania disponível em www.kidzania.pt.

5. Alteração do regulamento

A Organização poderá a todo o tempo e por qualquer modo, alterar, no todo ou em parte o presente regulamento, sendo que todas as alterações que venham a ser introduzidas entrarão imediatamente em vigor na data da sua publicação no site www.acpkids.pt.

6. Condições de participação

1. O passatempo “**ACP KIDS na KidZania**” terá como tema a segurança rodoviária.
2. As turmas do 1º ciclo do Ensino Básico pertencentes a escolas inscritas no Programa ACP KIDS que pretendam participar no passatempo “**ACP KIDS na KidZania**” terão que elaborar um trabalho criativo sobre qualquer regra de segurança rodoviária constante do livro “O Júnior na Cidade”, o qual é um dos materiais que fazem parte integrante do Programa ACP KIDS;
3. Cada turma participante apenas poderá submeter um único trabalho criativo, o qual poderá ser realizado nos seguintes formatos:
 - a) Vídeo
 - b) Música
 - c) Construção de uma maquete ou
 - d) Desenho;
3. O conteúdo dos trabalhos apresentados é da exclusiva responsabilidade das turmas participantes.

7. Envio dos trabalhos

1. Os trabalhos devem ser enviados até às 23h59m do dia 12 de fevereiro de 2016, exclusivamente através do e-mail do ACP KIDS, acpkids@acp.pt. Todas as participações apresentadas fora desta data serão automaticamente excluídas pela Organização.
2. No caso de as turmas participantes optarem pela construção de maquetes deverão enviar fotos ou vídeos das mesmas através do e-mail referido no número anterior.
3. Cada trabalho deverá conter a identificação e ano de escolaridade da turma concorrente, a identificação da escola a que pertence e nome do professor responsável pela mesma.
4. Apenas serão aceites, para avaliação, os trabalhos que tenham sido apresentados nos termos previstos no presente Regulamento.
5. A Organização não será responsável por quaisquer participações incompletas, não recebidas ou apresentadas fora do prazo. A Organização não será igualmente responsável pela impossibilidade de participação no passatempo devido a falhas ou erros de rede que impeçam

o normal funcionamento do e-mail acpkids@acp.pt, nem por quaisquer participações/trabalhos perdidos, atrasados ou não entregues que essas falhas ou erros de rede possam originar.

8. Prémios

1. Do total de turmas participantes no passatempo, nos termos supra definidos, serão selecionadas duas turmas vencedoras: uma turma do 1º e 2º anos e uma turma do 3º e 4º anos do 1º ciclo do Ensino Básico.
2. Os prémios a atribuir no âmbito do presente passatempo são entradas gratuitas no Parque KidZania para todos os alunos que integram cada das turmas vencedoras. Cada turma vencedora receberá ainda três entradas gratuitas para os professores que as acompanharem na visita ao Parque KidZania;
3. Os bilhetes atribuídos às turmas vencedoras de acordo com os números anteriores serão válidos de 10 de março a 22 de abril de 2016. A não utilização dos bilhetes KidZania durante o tempo da sua validade implicará a caducidade dos mesmos.
4. Cada bilhete para o Parque KidZania é pessoal e intransmissível, não podendo ser vendido, substituído, oferecido ou doado a quem quer que seja, não tendo por isso qualquer valor monetário.
5. Os prémios são enviados por correio registado para a morada das respetivas escolas que constam na ficha de inscrição no programa ACP KIDS. Caso não seja possível entregar o prémio na referida morada, a Organização decidirá qual a forma alternativa para garantir a sua entrega às turmas vencedoras.
6. Todas as despesas de transporte dos alunos das turmas vencedoras até ao Parque KidZania e outras que não o custo dos bilhetes de entrada no parque são da total e exclusiva responsabilidade das escolas/turmas participantes.
7. A identificação das turmas vencedoras será divulgada no dia 16 de março de 2016 no site do ACP KIDS (acpkids.pt), consentindo as turmas participantes nessa divulgação.

9. Júri e Critérios de seleção

1. O júri é constituído por representantes do Automóvel Club de Portugal e da KidZania.
2. Os trabalhos vencedores são avaliados e selecionados segundo o critério de criatividade dos trabalhos apresentados.
3. As deliberações do júri são soberanas e irrecorríveis.

10. Interpretação do regulamento

1. A Organização compromete-se a fornecer aos participantes toda a informação relevante para o presente passatempo que lhe seja solicitada através do endereço de email: acpkids@acp.pt.
2. Todos os casos omissos no presente regulamento e/ou quaisquer dúvidas sobre a interpretação e aplicação do regulamento deverão ser analisadas e decididas pelo júri do passatempo.